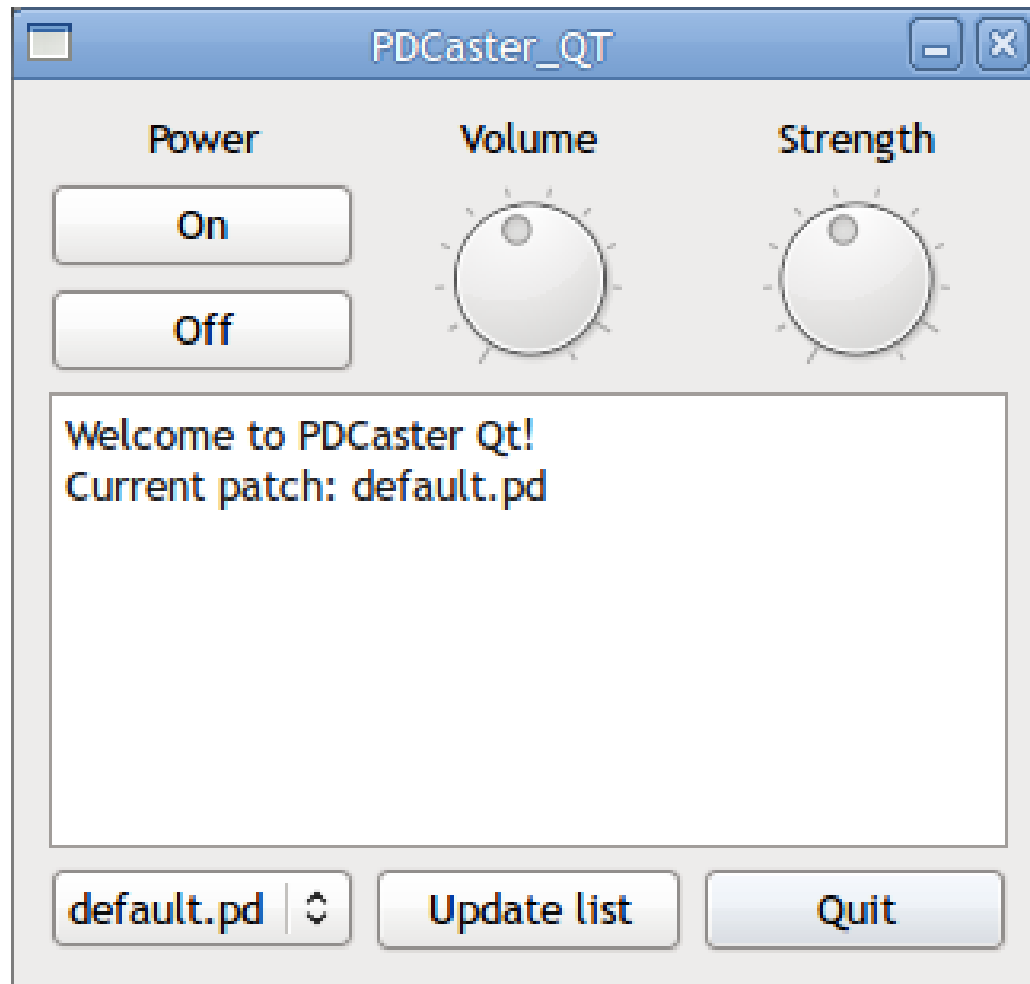


PDCaster_QT



- **PDCaster_QT:**

Är ett ljudeffektsprogram

Använder PureData-patcher

Modifierar inkommande ljudsignal

Spelar upp den bearbetade signalen i realtid

- **För att uppnå detta:**

LibPd

Jack

C++

Qt (Nokia)

Doxygen (Dokumentation)

- **Kompilering:**

Medföljande Makefile

-> make

- **Innan körning:**

Kontrollera subkatalog ./pdpatch/

Bör innehålla ett antal *.pd-filer

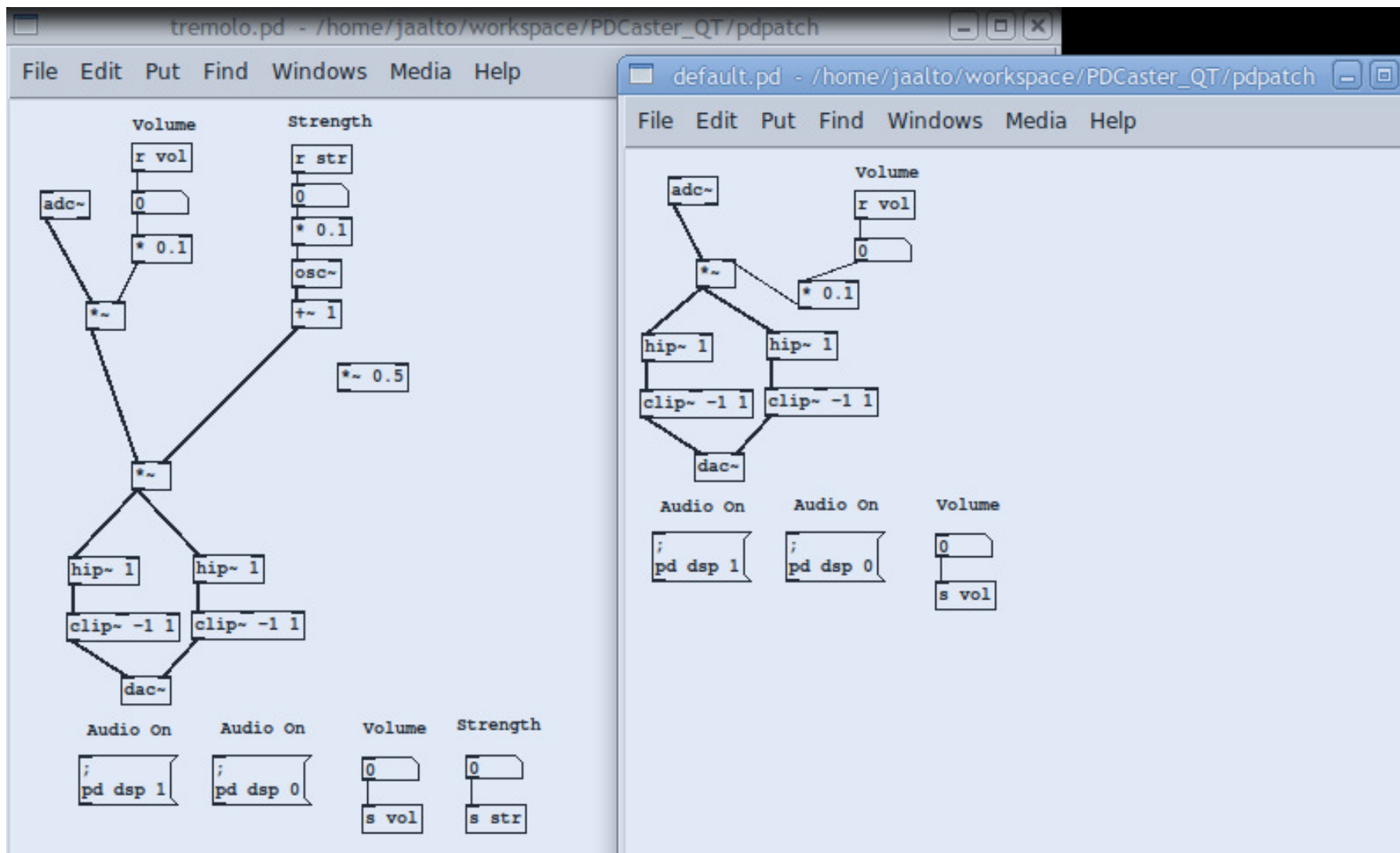
- **Körning:**

-> ./PDCaster_QT

- **Kompatibilitet med patchar:**

PDCaster_QT kan även användas för egenskapade patchar, dessa bör följa mallen i de medföljande patcharna

- Två medföljande patchar



- **Begränsningar**

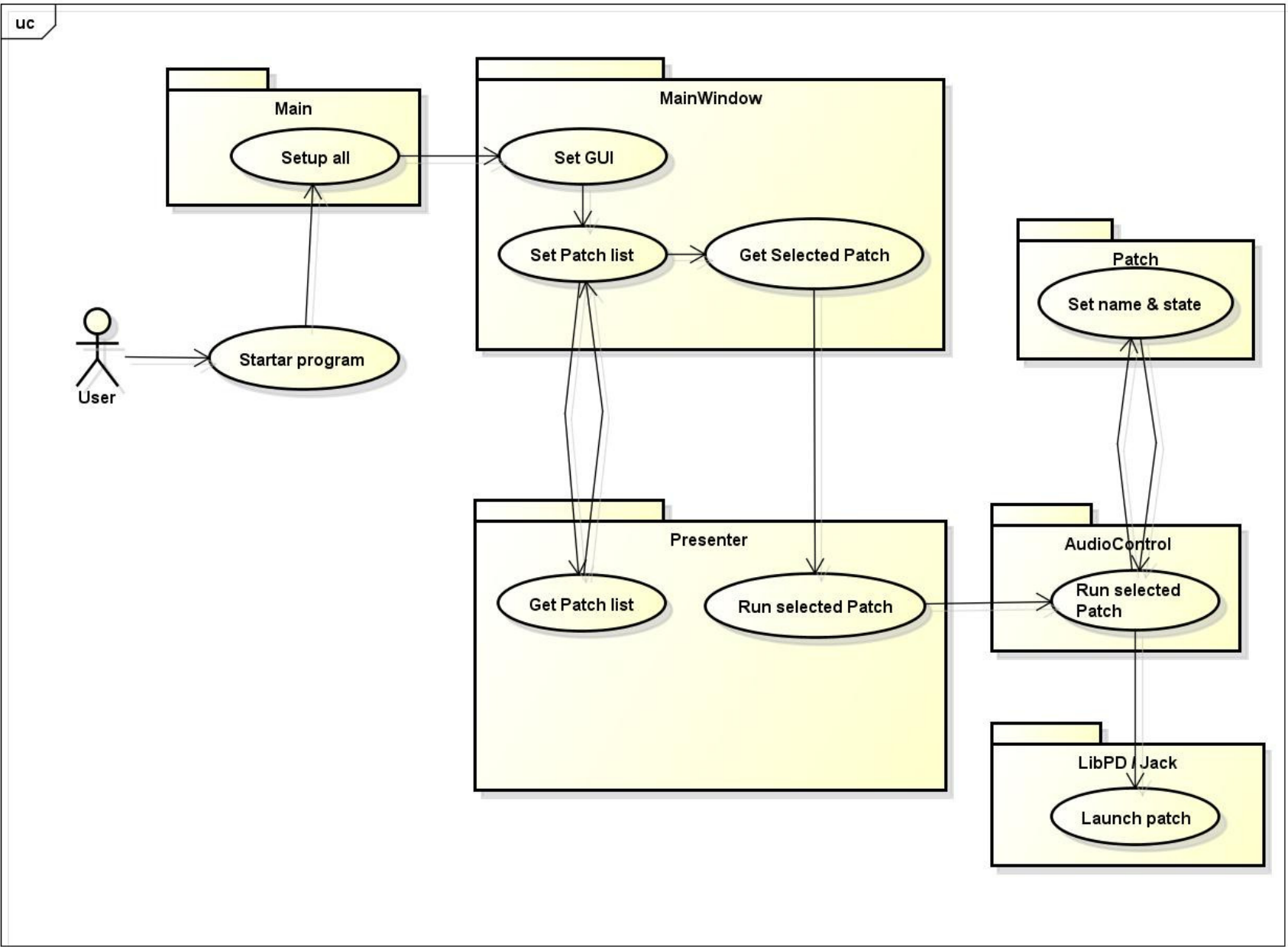
- Ursprunglig avsikt var att kunna kombinera olika ljudeffekter med varandra (likt tillgängliga gitarr-effekt-program)
- LibPd-begränsningar förhindrade multipla samtidiga patchar (för nuvarande)

- **Kända buggar:**

- "Segmentation Fault" kan uppstå vid patch-byte genom gränssnittets dropdown-meny. Dessa uppstod inte vid Debug-körningar under utvecklingens gång.
- "Strength"-ratten sätts inte till värde 5 vid patchbyte, som tänkt.

- **Dokumentation**

http://home.aland.net/ma22282/pdcaster_qt_doxygen/index.html



uc

